DRAGON QUEST III
DATA FILE 3

HIPPON SPECIAL



DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

必本スペシャル
ドラゴンクエストIII データ・ファイル

呪文大特集

じゅもんだいとくしゅう

呪文は全部で60種類もある！

呪文の数だけでも前作の倍以上あるし、キャラによって使える呪文が違う。もう、なにがなんだかわからないって人も多いんじゃないかな。そこで今回のデータファイルは呪文の特集なのだ。



★呪文の効果を覚えて効果的に使おう！

せっかく覚えた呪文も、ただやたらめったら使ってるだけじゃ、あんまり意味がない。それに、まちがった使い方をしてしまうと、MPをムダに消費するだけじゃなく、ヘタをするとパーティー全体の危機を招く恐れもあるのだ。そこで、致命的なミスを犯さないようにするためにも、呪文の効力はすべて知っておかなくちゃいけない。すべての呪文の効力がわかっていれば、ミスを防げるだけじゃなく、その場の状況に応じて効果的に使うこともできるようになるのだ。また、呪文の効力を知ったうえで、使い方を工夫することも大切なことだね。とにかく、呪文を上手に使いこなせるようになれば、冒険を楽に進められるよーになるし、苦しい戦いも楽しくなることマチガイなし！



○モンスターにかける呪文だと、効いたり効かなかったりすることがある。だけど、味方や自分にかける呪文ではかけそこなうことはナイ！ 確実に作用するので、ウマク利用するようにしよう!!

○使用する場面や、使う相手しだいでは、呪文の効果が、若干、変化することもある。こういった特性も、キチンと把握しておく必要があるゾォ!!





○ニフラムは、とっても便利な呪文だ。どんなにたくさんの敵が現れても、ニフラム一発で一気に数を減らすことができるからだ。ただ、モンスターを消し去ってしまう呪文であるため、敵を倒してもらえる経験値は、一切もらえないとゆーことを覚えておこう。このように、呪文には様々な特徴があるのだっ!!

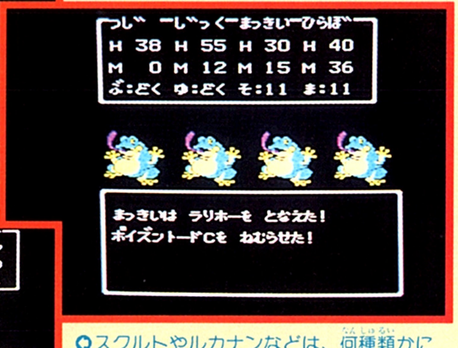
★おなじみの呪文もパワーアップ!!

ⅠとⅡをやった人には、もうすっかりおなじみとなった呪文の数々は、Ⅲにも登場している。ただ、今までとちょっと違うのは、その呪文のどれもが数段パワーアップしている点だ。ちょっと地味で、効力がハッキリとしなかった呪文も、Ⅲでは目に見えて効果をあげていることがわかるようになったぞ！ すべての呪文が、使えば結果となって表れる。つまり、意味のない呪文なんてのはひとつもないってワケ。呪文攻撃では、バラエティーに富んだ戦法がとれるのだ。



○マヌーサをかけられたモンスターの攻撃は、オモシロイほどミスが続出する！ 攻撃力の高いモンスターには、とても有効になってくる呪文だっ!!

○ラリホーで、敵が眠る確率や、マホトーンで呪文を封じ込められる確率も、はるかに高くなっている。ただ、自分にかけられた時も同様だとゆーことを覚えておこう!!

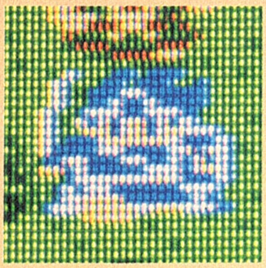




○ルーラは、戻る場所を選べるようになった。一度でも行った村や町、城ならどこへでも帰れるのだ。そのうえ、戦闘中にも使えるようになったから、危なくなったら100％確実に逃げられる！ ただし、戦闘中は行き先を選べないぞっ!!

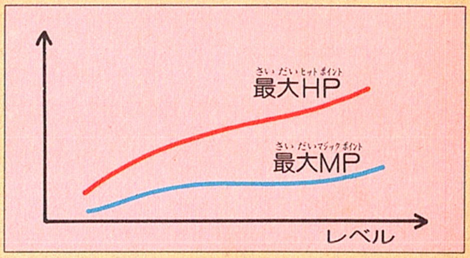


○スクルトやルカナンなどは、何種類かに分かれ、それぞれの呪文によって、変化する幅が大きくなっている。使えば、目に見えて効果があがる



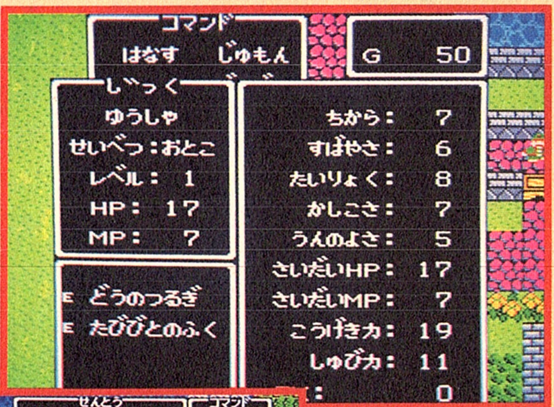
少ないけど便利な勇者の呪文

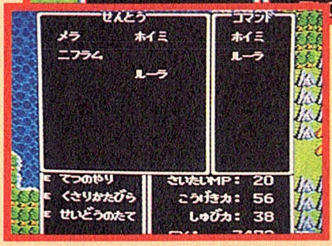
職業によって、覚える呪文の種類や数は違ってくる。ここでは、呪文を使うことのできる職業ごとに、使える呪文の種類や効力を教えちゃおう！　まずは、ゲームの主人公、勇者からだ。



勇者の覚える呪文は、数こそ少ないものの、どれもが使えるものばかりだ。それも、守備系・攻撃系どちらにも片寄らず、バランス良く覚えていくのだ。

勇者の覚える、全18種類の呪文のうち、勇者のみが使うことができる呪文は5種類。その呪文は、"アストロン""トヘロス""ライデイン""ベホマズン"と、もう1種類だ。勇者だけは、必ずパーティーに組み込まなくてはならないので、下にあげた18種類の呪文は、どんなパーティーを編成しても必ず使えることになる。だから、最低でもこの18種類の呪文は、効力を覚えておいてほしいところだ。60種類全部はムリでも、18種類ぐらいは覚えられるだろ。





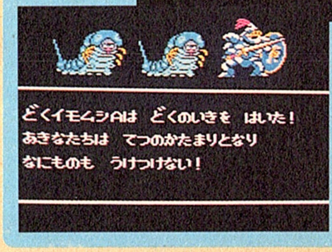
⬆勇者は、レベル1のときには、なんの呪文も使うことはできない。レベル2になれば、メラを使えるようになる

⬅ルーラを最初に覚えるのは、勇者なのだ

アストロン使用例



⬅アストロンを使うと、敵がどんな攻撃をしてこようとも、いっさい受けつけなくなる



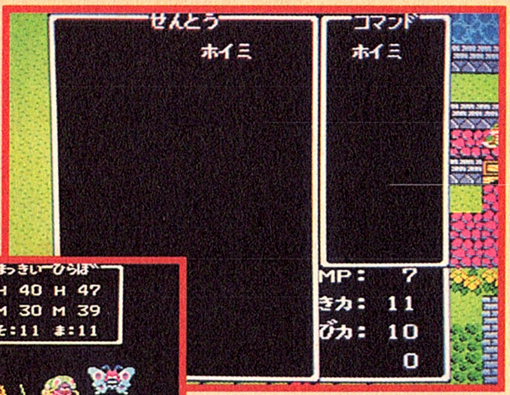
⬅初めて出会った敵でも、無傷のまま攻撃パターンを調べることができるのだ

呪文の名前	消費MP	呪文の効力と使い方
メラ	2(2)	勇者が初めて覚える呪文がメラだっ！　モンスター1匹に、平均10ポイントのダメージをあたえるぞ!!
ホイミ	3(4)	レベル4になると、僧侶の呪文ホイミを覚える。仲間ひとりのHPを、30ポイント前後回復できる!!
ニフラム	2(6)	これも僧侶の呪文。モンスター1グループに効き、弱い敵や死の世界から戻った敵を消しさるぞっ!!
ルーラ	8(7)	勇者はルーラを、魔法使いより先に覚えるぞっ！　ルーラは消費MPが大きいので、注意が必要だっ!!
ギラ	4(10)	攻撃呪文のギラは、モンスター1グループに効く。1匹平均20ポイントのダメージをあたえるのだっ!!
アストロン	6(12)	勇者だけが使えて、仲間全員が鋼鉄の体になることができる呪文だっ！　一定時間無敵になれるぞっ!!
リレミト	8(14)	ダンジョンや塔から一瞬で脱出できる呪文だっ！　いざとゆーときのために、MPを残しておこう！
ラリホー	3(16)	モンスター1グループに効く、敵を眠らせてしまう呪文だ。2グループ出たら、僧侶の呪文も使おう!!
マホトーン	3(18)	モンスター1グループに効果がある、敵の呪文を封じ込める呪文だ。僧侶も使えるので、応用がきくぞ
トヘロス	4(20)	IやIIでおなじみの、弱いモンスターを出さないようにする呪文だっ！　勇者しか使えない呪文だぞ!!
ベギラマ	6(23)	ギラ系のパワーアップ版で、モンスター1グループに効き、平均35ポイントのダメージをあたえるぞ!!
ライデイン	8(26)	勇者だけが使え、モンスター1匹に直撃をあたえる。80ポイント前後の、大きなダメージをあたえるぞ
ベホイミ	5(29)	仲間ひとりのHPを85ポイント前後回復させる。仲間2人があぶない時は、僧侶といっしょに使おう！
イオラ	9(31)	モンスター全部に効く、イオ系のパワーアップ版。1匹平均60ポイントのダメージをあたえるぞっ!!
ベホマ	7(33)	仲間ひとりのHPを完全に回復する呪文だっ！　強い敵と闘う時、ベホマが2人使えると便利だぞっ!!
ザオラル	10(35)	死んだ仲間を生き返らせる呪文。もし僧侶が先に死んでしまっても、勇者が僧侶を助けることができる
ベホマズン	62(38)	ホイミ系最高の呪文だっ！　仲間全員のHPを、最大HPまで回復させるが、消費MPもスゴイぞっ!!
ギガデイン	30(41)	デイン系の超強力呪文だっ！　モンスター全員に、1匹平均200ポイントの大ダメージをあたえるぞ!!

(　)内の数字は、その呪文を覚えるだいたいのレベルだ。グラフは、レベル20ぐらいまでの最大HP、MPの変化を現しています。

体力回復、守りの呪文は僧侶におまかせ

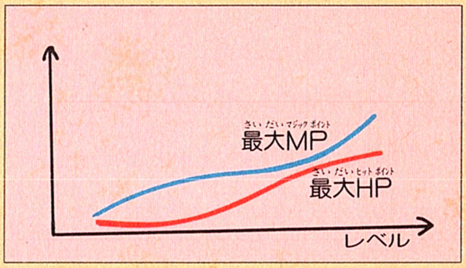






○僧侶が最初から覚えている呪文はホイミだ。もう、"やくそう"にお世話になることはほとんどない。
○あんまり、攻撃でMPを消費しすぎないようにしよう！

僧侶が覚える呪文のメインは、なんといっても体力回復や防御の呪文だ。だからといって、敵を攻撃する呪文はまるで使えないかとゆーと、そーゆーワケでもない。バギやザラキなど、なかなか強力な攻撃呪文も8種類使うことができるのである。あんまり、僧侶をあなどってはいけないとゆーことだ。パーティーが危機におちいった時に、ピンチから救ってくれるのは僧侶の力かもしれないのだ。まあ、いくら攻撃呪文が使えるとはいっても、僧侶がやるべきことは、仲間の傷をいやして、守りをかためることだ。その本来の目的は、決して見失うことのないようにしたい。パーティー全体の状況には常に気を配って、仲間のフォローをおこたらないことだ。僧侶がいないと、かなり苦しい旅になることはまちがいないね。



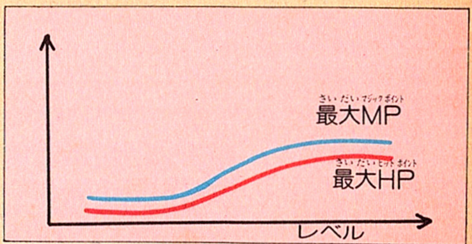
呪文の名前	消費MP	呪文の効力と使い方
ホイミ	3(1)	僧侶が最初から覚えている呪文だ。味方ひとりのHPを、30ポイントぐらい回復させてくれるぞっ!!
ニフラム	2(2)	モンスター1グループに効く。弱い敵や、死の世界から戻ってきた敵を、光の中に消してしまうぞっ!!
ピオリム	3(5)	仲間全員のすばやさをアップして、敵よりも先に攻撃できるようになる。呪文の効果は100%だっ!!
マヌーサ	4(7)	幻の霧を発生させ、モンスター1グループの攻撃をミスしやすくさせる呪文で、効果は大きいぞっ!!
ルカニ	3(8)	モンスター1匹の守備力を、ムチャクチャに下げてしまう呪文だっ！ 防御力の高い敵に効果的だっ!!
ラリホー	3(9)	ⅠやⅡでおなじみの、モンスターを眠らせてしまう呪文だっ!! モンスター1グループに有効だぞっ!!
キアリー	2(11)	味方ひとりに効く解毒の呪文で、毒におかされてしまった仲間の体内から、毒を消しさる呪文だぞっ!!
バギ	4(12)	バギ系の中で一番弱い呪文。1匹15ポイント前後のダメージをあたえ、モンスター1グループに効く!!
マホトーン	3(13)	モンスター1グループに効果のある呪文だっ！ モンスターの呪文を、封じ込めることができるぞっ!!
ベホイミ	5(14)	いつもお世話になる、大切な呪文だっ！ 味方ひとりだけのHPを、85ポイント前後回復させるぞっ!!
キアリク	6(15)	仲間ひとりに効く呪文で、神経がまひしてしまった仲間を、その場で回復させることができるのだっ!!
ザメハ	3(16)	ラリホーなどで、眠らされてしまった仲間に効く呪文だっ！ 仲間全員を起こすことができるぞっ!!
ルカナン	4(18)	ルカニよりも、守備力の下がりかたは小さいけど、モンスター1グループの守備力を下げてしまうぞっ
バシルーラ	7(20)	モンスター1匹を、はるか遠くにはじき飛ばす呪文だっ！ 敵にもバシルーラを使うヤツがいるぞっ!!
ザキ	7(22)	モンスター1匹に、死を投げかける呪文だっ！ ザラキよりも高い確率で、敵に死をあたえるぞっ!!
ザオラル	10(24)	死んだ仲間を生き返らせる呪文だっ！ 戦闘中でも使えるけど、成功率はザオリクよりも低いぞっ!!
バギマ	6(26)	バギ系のパワーアップ呪文。モンスター1グループに、1匹平均40ポイントのダメージをあたえるぞ!!
ザラキ	7(28)	ザキ系のパワーアップ呪文だっ！ ザキよりも確率は下がるけど、モンスター1グループに有効だっ!!
ベホマ	7(30)	仲間ひとりのHPを、完全に回復させる呪文だっ！ どんなにHPが少なくても、最高まで回復できる
フバーハ	6(32)	仲間全員にかけられる防御の呪文だっ！ 光のバリアーで、炎や吹雪の攻撃から身を守れるぞっ!!
ベホマラー	18(34)	味方のHPを回復させるホイミ系のひとつ。1度に仲間全員のHPを、平均50ポイント回復できるっ!!
バギクロス	9(36)	バギ系の最強の呪文だっ！ 1匹につき90ポイント前後のダメージを、モンスター全員にあたえるぞ!!
ザオリク	20(38)	味方を確実に生き返らせる呪文だっ！ ザオラルよりも確実で、HPをフルに回復して生き返るのだ!!
メガンテ	1(41)	Ⅱにも登場した、自己犠牲の呪文だっ！ 自分の命と引き換えに、敵を全滅させることができるぞっ!!

(　　)内の数字は、その呪文を覚えるだいたいのレベルだ。グラフは、レベル20ぐらいまでの最大HP、MPの 変化を現しています。



魔法使いは攻撃呪文の専門家

魔法使いは、攻撃系の呪文の専門家だが、攻撃力と守備力が極端に低い。武器や防具もほとんど装備できないし、HPも低くなっているんだっ！ ただし、レベルが上がれば、強力な呪文を覚えるので、攻撃力の面ではそれほど問題はないだろう。守備力はかなり低いからMPが無い時はヘタに戦わないで、防御に専念したほうがいいぞっ!! パーティーを編成する時も、敵から攻撃を受けないように１番うしろにして、みんなで守ってあげよう。とにかく、魔法使いは、常にMPの残りに気をつけて、いつでも呪文を使えるようにしておこうっ!!



呪文の名前	消費MP	呪文の効力と使い方
メラ	2(1)	初めから覚えている呪文だ！ 10ポイント前後のダメージを、モンスター１匹にだけあたえるぞっ!!
スカラ	3(4)	戦闘のときだけしか使えないが、味方のうちひとりだけの、守備力を上げることができるぞっ!!
ヒャド	3(5)	ヒャド系の一番下の呪文だ！ モンスター１匹だけに効き、30ポイント前後のダメージをあたえられる
ギラ	4(7)	モンスター１グループに効く、攻撃の呪文だっ！ １匹あたり、平均20ポイントのダメージをあたえる
スクルト	4(9)	味方全員の守備力を上げることができる呪文だが、スカラよりも守備力の上がりかたは少ないぞっ!!
リレミト	8(10)	ⅠやⅡと全く同じ！ 仲間全員を、地下迷宮や塔から地上へ戻す呪文。危険になったらスグ使おうっ!!
イオ	5(11)	モンスター全体に効く、攻撃の呪文だっ！ １匹あたり、平均20ポイントのダメージをあたえるぞっ!!
ボミオス	3(12)	モンスター１グループのすばやさを下げる。相手のすばやさが下がれば、先制攻撃がかけられるぞっ!!
ルーラ	8(13)	今まで行った町や村に、一瞬で戻れるぞ!! 戦闘中にも使えるが、地下迷宮や塔では使えないのだっ!!
ベギラマ	6(14)	モンスター１グループに平均30ポイントのダメージをあたえる。ギラ系のパワーアップ版の呪文だっ!!
マホトラ	0(15)	モンスターのMPを奪う呪文だっ！ モンスター１匹だけに効き、MP５〜10ポイント取れるぞっ!!
メラミ	6(17)	モンスター１匹だけに効く、メラ系のパワーアップ版！ 平均80ポイントの大きなダメージをあたえる
インパス	3(18)	ワナが仕掛けてある宝箱を見破る呪文。宝箱が青く光れば安全、赤く光ったらワナが仕掛けてあるぞ!!
トラマナ	2(19)	Ⅱと同じで、バリアーや毒の沼地から自分を守る呪文。そこから出ない限り、ずっと効いているぞっ!!
ヒャダルコ	6(20)	ヒャド系のパワーアップ版で、モンスター１グループに１匹平均50ポイントのダメージをあたえるぞ!!
バイキルト	6(21)	味方ひとりにかける呪文。一度かけると戦闘中ずっと効果がアリ、味方ひとりの攻撃力が倍になるっ!!
イオラ	9(23)	モンスター全体に効き、１匹あたり平均60ポイントのダメージをあたえる。イオ系のパワーアップ版!!
マホカンタ	8(24)	自分だけにかけられる呪文で、自分にかけられた呪文を、かけた相手にすべてはね返してしまう呪文だ
ラナルータ	12(25)	Ⅲは、昼と夜では得られる情報が違っている。そんな時は、ラナルータで昼と夜を入れかえよう!!
ヒャダイン	9(26)	ヒャド系のパワーアップ版！ １匹あたり70ポイント前後のダメージを、モンスター全部にあたえる
メダパニ	5(27)	モンスター１匹だけに効く呪文。敵は頭が混乱して、仲間を攻撃したり、ホイミをかけたりするぞっ!!
ベギラゴン	12(29)	ギラ系の最強の呪文だっ!! モンスター１グループに、１匹あたり100ポイント前後のダメージだっ!!
シャナク	18(30)	教会に行かなくても、呪われた武器や防具などの呪いを解いて、仲間を助けだし自由になる呪文だっ!!
マヒャド	12(32)	ヒャド系の最強の呪文だっ!! モンスター１グループに、１匹100ポイント前後のダメージをあたえる
レムオル	15(33)	レムオルをかければ、一定時間姿をかくして透明になることができる。敵と会いたくない時に使おう!!
ドラゴラム	24(34)	自分だけにかけられる呪文だ。ドラゴンに変身して、戦闘が終るまで敵に炎を吐き続けるぞっ!!
アバカム	0(35)	３種類のカギがそろわなくても、アバカムさえ覚えれば、すべての扉を開けることができるのだっ!!
メラゾーマ	12(36)	メラ系最強の呪文だっ！ モンスター１匹だけに対して、180ポイントの大ダメージをあたえるぞっ!!
モシャス	12(37)	自分だけにかけられる呪文。仲間のうちのだれかに変身して、同じ強さになることができる呪文だっ!!
イオナズン	18(38)	イオ系最強の呪文だっ！ モンスター全体に対して、１匹140ポイント前後の大ダメージをあたえるぞ
パルプンテ	20(40)	Ⅱと同じで、何が起こるかわからない呪文だが、Ⅱよりもさらにすごく、いろんなことができる呪文!!

（　）内の数字は、その呪文を覚えるだいたいのレベルだ。グラフは、レベル20ぐらいまでの最大HP、MPの変化を現しています。

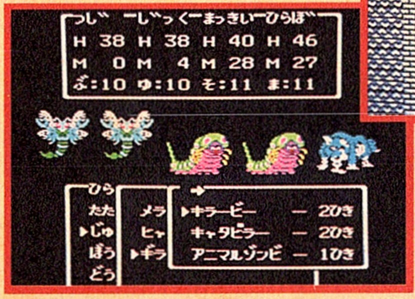


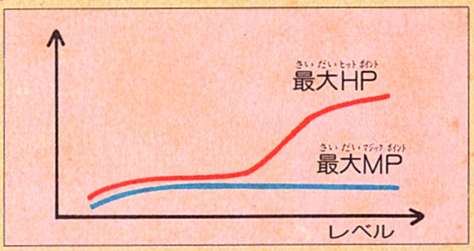


★賢者は特別なキャラクターだっ!!

◎ゲームをスタートしたら、アリアハンの城下町にある、ルイーダの酒場へ行ってみよう！　2階の部屋にいる男に話しを聞くと、ほんの少しだけど賢者についてのヒントを教えてくれるんだっ!!







◎賢者になれば、攻撃系の呪文しか使えなかった魔法使いだって、僧侶の呪文もいっしょに覚えていく。スゴク便利なキャラクターだぞっ!!

賢者は魔法使いの呪文と、僧侶の呪文の両方を覚えていくキャラクターだ。魔法使いの呪文も使える僧侶のことではなく、まったく別のキャラクターなんだ！ 攻撃力も僧侶や魔法使いよりあるし、武器や防具もたくさん使えるぞっ!!　ただし、勇者だけが使える呪文は、賢者といえど覚えることはできないんだ。成長するのも遅いので、育てるのに時間のかかるキャラクターだろう。

呪文の名前	消費MP	呪文の効力と使い方
ホイミ	3(1)	僧侶が初めから覚えている呪文で、仲間ひとりのHPを、30ポイント前後回復させてくれるぞっ!!
メラ	2(1)	魔法使いが最初から使える呪文で、10ポイント前後のダメージをモンスター1匹にあたえる呪文だっ!!
ニフラム	2(2)	モンスター1グループに有効。弱い敵や死の世界から戻ってきた敵を、光の中に消してしまうぞっ!!
スカラ	3(4)	戦闘のときだけしか使えないが、味方のうちひとりだけの守備力を上げることができるぞっ!!
ヒャド	3(5)	ヒャド系の一番下の呪文だ!!　モンスター1匹だけに効き、30ポイント前後のダメージをあたえるぞ!!
ピオリム	3(5)	味方全員のすばやさをアップする呪文だ！　すばやさがアップすると、敵よりも先に攻撃できるんだ!!
マヌーサ	4(7)	幻の霧を発生させ、モンスター1グループの攻撃をミスしやすくさせる呪文だ。効果は大きいぞっ!!
ギラ	4(7)	モンスター1グループに効く、攻撃の呪文だっ!!　1匹あたり、平均20ポイントのダメージをあたえる
スクルト	4(8)	仲間全員の守備力を上げることができる呪文だが、スカラよりも守備力の上がりかたは少ないぞっ!!
ルカニ	3(8)	モンスター1匹の守備力を、ムチャクチャに下げてしまう呪文だ。防御力の高い敵に効果的だぞっ!!
ラリホー	3(9)	IやIIでおなじみの、モンスターを眠らせてしまう呪文だっ！　モンスター1グループに有効だぞっ!!
リレミト	8(10)	IやIIと全く同じ！　仲間全員を、地下迷宮や塔から地上へ戻す呪文。危険になったらスグ使おうっ!!
イオ	5(11)	モンスター全体に効く、攻撃の呪文だっ!!　1匹あたり、平均20ポイントのダメージをあたえるぞっ!!
キアリー	2(11)	味方ひとりに効く解毒の呪文で、毒におかされてしまった仲間の体内から、毒を消しさる呪文だぞっ!!
バギ	4(12)	バギ系の中で一番弱い呪文。1匹15ポイント前後のダメージをあたえ、モンスター1グループに有効
ボミオス	3(12)	モンスター1グループのすばやさを下げる。相手のすばやさが下がれば、先制攻撃がかけられるぞっ!!
ルーラ	8(13)	今まで行った町や村に、一瞬で戻れるぞ!!　戦闘中にも使えるが、地下迷宮や塔では使えないのだっ!!
マホトーン	3(13)	モンスター1グループに効果のある呪文だっ！　モンスターの呪文を、封じ込めることができるぞっ!!
ベホイミ	5(14)	いつもお世話になる、大切な呪文だっ！　味方ひとりだけのHPを、85ポイント前後回復させるぞっ!!
ベギラマ	6(14)	モンスター1グループに平均30ポイントのダメージをあたえる。ギラ系のパワーアップ版の呪文だっ!!
マホトラ	0(15)	モンスターのMPを奪う呪文だっ！　モンスター1匹だけに効き、MP5～10ポイント取れるぞっ!!
キアリク	6(15)	仲間ひとりに効く呪文で、神経がまひしてしまった仲間を、その場で回復させることができるのだっ!!
ザメハ	3(16)	ラリホーなどで、眠らされてしまった仲間に効く呪文だっ！　仲間全員を起こすことができるぞっ!!
メラミ	6(17)	モンスター1匹だけに効く、メラ系のパワーアップ版！　平均80ポイントの大きなダメージをあたえる
ルカナン	4(18)	ルカニよりも、守備力の下がりかたは小さいけど、モンスター1グループの守備力を下げてしまうぞ!!
インパス	3(18)	ワナが仕掛けてある宝箱を見破る呪文。宝箱が青く光れば安全、赤く光ったらワナが仕掛けてあるぞ!!

(　)内の数字は、その呪文を覚えるだいたいのレベルだ。グラフは、レベル20ぐらいまでの最大HP、MPの変化を現しています。

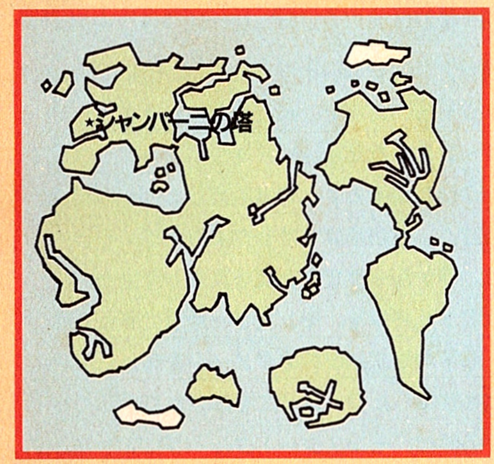
呪文の名前	消費MP	呪文の効力と使い方
トラマナ	2(19)	IIと同じで、バリアーや毒の沼地から自分を守る呪文。そこから出ない限り、ずっと効いているぞっ!!
ヒャダルコ	6(20)	ヒャド系のパワーアップ版で、モンスター1グループに1匹平均50ポイントのダメージをあたえるぞ!!
バシルーラ	7(20)	モンスター1匹を、はるか遠くにはじき飛ばす呪文だっ! 敵にもバシルーラを使うヤツがいるぞっ!!
バイキルト	6(21)	味方ひとりにかける呪文。一度かけると戦闘中ずっと効果がアリ、味方ひとりの攻撃力が倍になるっ!!
ザキ	7(22)	モンスター1匹に、死を投げかける呪文だっ! ザラキよりも高い確立で、敵に死をあたえるぞっ!!
イオラ	9(23)	モンスター全体に効き、1匹あたり平均60ポイントのダメージをあたえる。イオ系のパワーアップ版!!
マホカンタ	8(24)	自分だけにかけられる呪文で、自分にかけられた呪文を、かけた相手にすべてはね返してしまう呪文だ
ザオラル	10(24)	死んだ仲間を生き返らせる呪文だっ! 戦闘中でも使えるけど、成功率はザオリクよりも低いぞっ!!
ラナルータ	12(25)	IIIは、昼と夜では得られる情報が違っている。そんな時は、ラナルータで昼と夜を入れかえよう!!
ヒャダイン	9(26)	ヒャド系のパワーアップ版! 1匹あたり70ポイント前後のダメージを、モンスター全部にあたえる
バギマ	6(26)	バギ系のパワーアップ呪文。モンスター1グループに、1匹平均40ポイントのダメージをあたえるぞ!!
メダパニ	5(27)	モンスター1匹だけに効く呪文。敵は頭が混乱して、仲間を攻撃したり、ホイミをかけたりするぞっ!!
ザラキ	7(28)	ザキ系のパワーアップ呪文だっ! ザキよりも確立は下がるけど、モンスター1グループに有効だっ!!
ベギラゴン	12(29)	ギラ系の最強の呪文だっ!! モンスター1グループに、1匹あたり100ポイント前後のダメージだっ!!
ベホマ	7(30)	仲間ひとりのHPを、完全に回復させる呪文だっ! どんなにHPが少なくても、最高まで回復できる
シャナク	18(30)	教会に行かなくても、呪われた武器や防具などの呪いを解いて、仲間を助けだし自由にする呪文だっ!!
マヒャド	12(32)	ヒャド系の最強の呪文だっ!! モンスター1グループに、1匹100ポイント前後のダメージをあたえる
フバーハ	6(32)	仲間全員にかけられる防御の呪文だっ! 光のバリアーで、炎や吹雪の攻撃から身を守れるぞっ!!
レムオル	15(33)	レムオルをかければ、一定時間姿をかくして透明になることができる。敵と会いたくない時に使おう!!
ドラゴラム	24(34)	自分だけにかけられる呪文だ。ドラゴンに変身して、戦闘が終るまで敵に炎を吐き続けるぞっ!!
ベホマラー	18(34)	味方のHPを回復させるホイミ系のひとつ。一度に仲間全員のHPを、平均50ポイント回復できるっ!!
アバカム	0(35)	3種類のカギがそろわなくても、アバカムさえ覚えれば、すべての扉を開けることができるのだっ!!
メラゾーマ	12(36)	メラ系最強の呪文だっ! モンスター1匹だけに対して、180ポイントの大ダメージをあたえるぞっ!!
バギクロス	9(36)	バギ系の最強の呪文だっ! 1匹につき90ポイント前後のダメージを、1グループ全員にあたえるぞ!!
モシャス	12(37)	自分だけにかけられる呪文。仲間のうちのだれかに変身して、同じ強さになることができる呪文だっ!!
イオナズン	18(38)	イオ系最強の呪文だっ! モンスター全体に対して、1匹140ポイント前後のダメージをあたえるぞ!!
ザオリク	20(38)	味方を確実に生き返らせる呪文だっ! ザオラルよりも確実で、HPもフルに回復して生き返るのだ!!
パルプンテ	20(40)	IIと同じで、何が起こるかわからない呪文だが、IIよりもさらにすごく、いろんなことができる呪文!!
メガンテ	1(41)	IIにも登場した、自己犠牲の呪文だっ! 自分の命と引き換えに、敵を全滅させることができるぞっ!!

1人前になれば、ダーマの神殿で職業がかえられるぞっ!!

ドラクエIII世界には、ダーマの神殿とよばれている場所があるんだっ! そこでは、今の職業で1人前になると、他の好きな職業に転職させてくれるぞっ!! ただし、今の職業のレベルがどんなに高くたって、新しい職業になるとレベル1になってしまう。でも、最大HPやMPなどの、パラメーターの数値は半分だけ残るんだ! 転職の前に覚えた呪文も忘れないから、うまく使えばスゴイ仲間がバシバシ作れるネッ!! ただし、人によっては、転職して失敗した、なんて思うことがあるかもしれない。そういう時はあらかじめ、転職する前にゲームをセーブしよう! 転職して気にいらなければ、リセットをして転職し直せるぞっ!!



ダンジョンMAP集



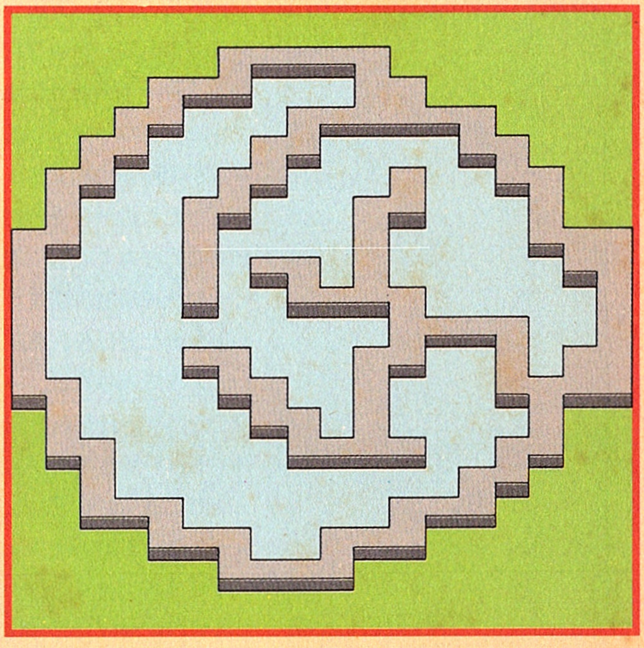
★シャンパーニの塔

ロマリアの城と、カザーブの村で、しっかりと話を聞いていれば、このシャンパーニの塔へは何をしに来たのかわかってるハズだね。マップを見てもらえばわかると思うけど、内部の迷路はそんなにムズカシクはない！ 歩いてるだけで、頭で覚えられる程度の迷路だ。ただ、やっぱり現れるモンスターは強敵ぞろい。そのうえ、最上階にはとんでもないヤツが待ち受けているぞ。充分にレベルをあげてから、のり込むようにしよう。さもないと、あっとゆー間に全滅してしまう恐れがあるのだ。今度は、塔の中に宿屋なんてないんだから、危ないと思ったら、1度カザーブの村に戻ろう。

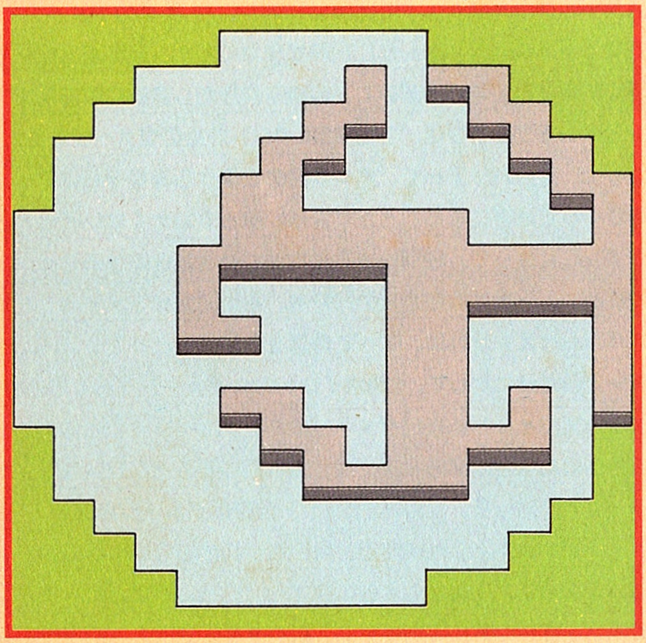


◆カザーブの村から、はるか西に行った所にそびえているのが、シャンパーニの塔だ

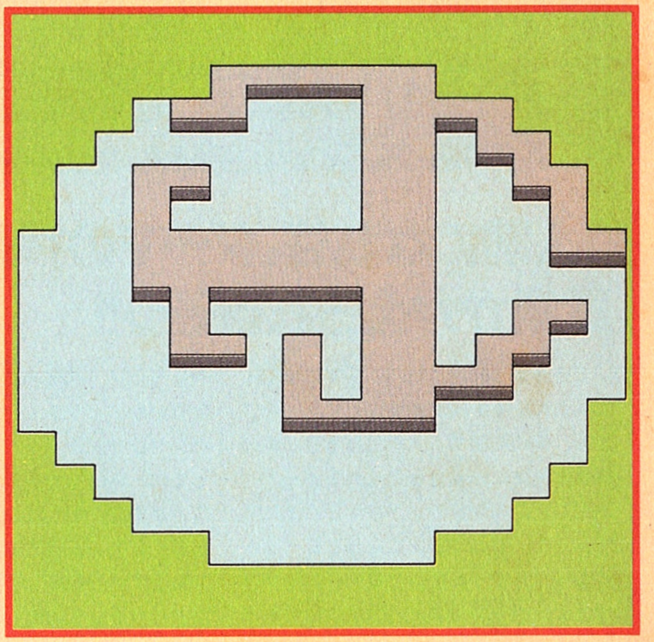
1F



2F

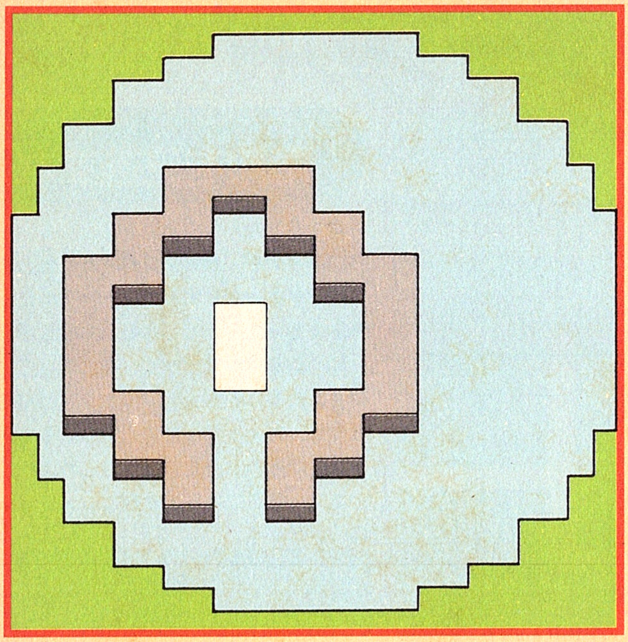


3F

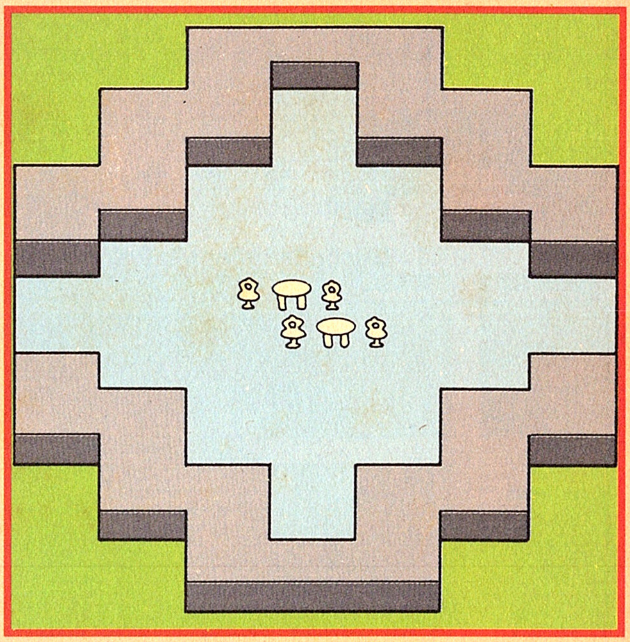


MEMO

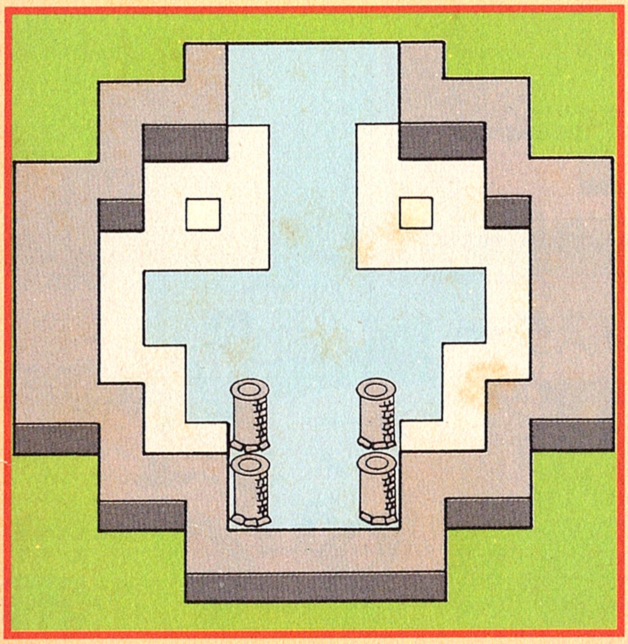
4F



5F

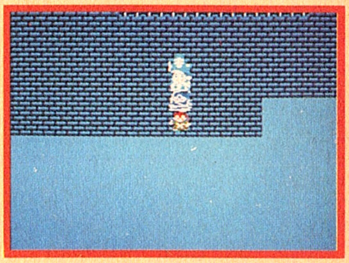


6F





◆ナジミの塔のように、宿屋があるわけじゃないから、念のために〝やくそう〟を持っていこう。〝どくけしそう〟もお忘れなく！



◆塔の２階より上には、外壁のない部分がある。もう、どーしようもない！ とゆートコロまで追いつめられたなら、そこから飛び降りて塔を脱出しよう

★シャンパーニの塔に現れるモンスター

塔や洞窟の中には、外では現われなかったモンスターが出現することがある。これがとても危ない。出会い頭の戦闘で全滅してしまう恐れもある。こんな時は、力まかせに攻撃せずに、軽いジャブで相手の出方をうかがってみよう。ここで覚えておきたいことが、〝ぼうぎょ〟をすると受けるダメージが半分になるとゆーことだ。で、相手の強さをはかったうえで、次の一手を決めるのだ。もし、とてもかないそうにない相手の場合、もう逃げるしかないだろうね。それで、まわりこまれたら、潔くあきらめましょう。

キラービー



◆攻撃をうけると、まひしてしまうことがある！ 早めにやっつけてしまおう!!

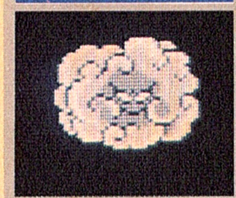
こうもりおとこ



◆夜か塔の中でしか出てこない敵だ！ マホトーンを使ってから攻撃してくるぞ

新登場モンスター

ギズモ



◆メラをバンバン使ってくるので、最初にやっつけてしまった方が楽だぞっ!!

どくいもむし



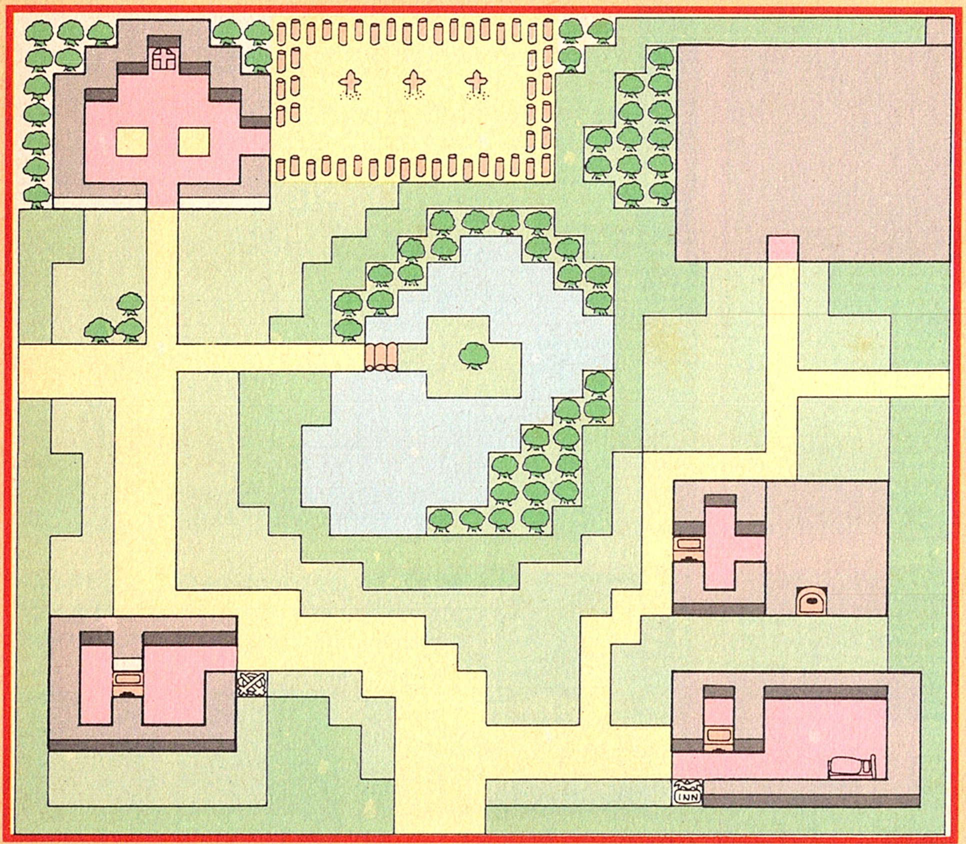
◆毒のいきをはいてくるから、コイツも早めにやっつけちゃった方がいいだろう

ぐんたいガニ



◆防御力がとても高く、仲間を呼ぶので、なかなかヤッカイな敵だぞっ!!

中継ポイントとなるカザーブの村



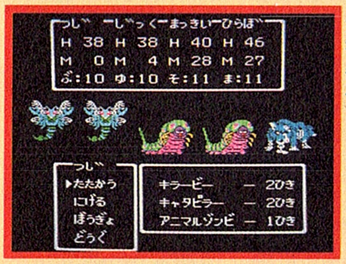
階段を見逃すな!

ロマリアから、山あいを北上していったところにあるのが、カザーブの村だ。思わぬところに階段があったりするので、村の中はくまなく歩きまわってみよう。また、何度も言ってるように、昼間ばかりでなく、夜になってから村の中をまわることも大切なのだ。思わぬ情報が聞けたり、ちょっとしたアイテムが手に入ることもあるからね。そして、いつものよーに、気づいたコトは下にあるメモ欄に、メモをするように心がけよう。

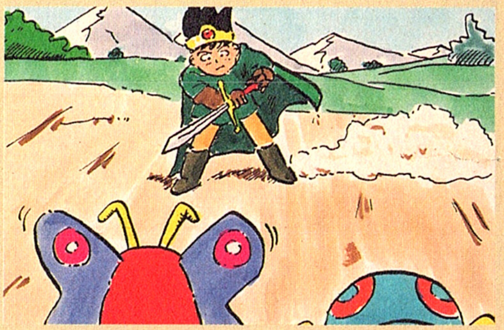
MEMO

カザーブの森周辺に出没するモンスター

カザーブの村周辺に出没するモンスターは、ロマリアの城付近に出てきたモンスターと、ほとんど同じなのだ。だから、敵と遭遇してもほとんどとまどうことはないだろう。ただ、カザーブの村から北に上がってしまうと、ノアニールのモンスター達が現れるので、レベルの低いうちは北には行かないようにしよう。とりあえず、出現するモンスターの特徴をあげてみたぞ!



◎モンスターの特徴を知れば、戦闘をかなり有利に進めることができる!



キャタピラー



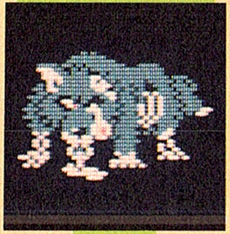
HPが高く、マヌーサの呪文をバンバン使ってくるイヤなヤツだ!! この敵は、早めに倒してしまった方がいいだろう!

キラービー



コイツもヤッカイな敵だ! 攻撃をうけると、体がまひしてしまうことがある。そうなる前に、やっつけてしまおうっ!!

アニマルゾンビ



ボミオスの呪文を使ってから、スルドイ攻撃をしてくるイヤなヤツ! ただし、HPはあんまり高くない方だぞっ!!

さまようよろい



防御力が高い上、すぐホイミスライムを呼ぶので、なかなかヤッカイな敵だっ! 集中攻撃で、やっつけてしまおう

じんめんちょう



それほど強い敵ではないのだが、マヌーサの呪文を使ってくるので、レベルが低いうちはケッコー苦労する敵だっ!!

ぐんたいガニ



防御力がかなり高く、仲間を呼ぶ時もある。ルカニを使って、守備力を下げてから攻撃した方がいいだろう!!

警告

作者堀井雄二さんからのお願い!!

冒険の書を消さないために注意して欲しいこと





“冒険の書”とゆーのはあのイマイマしい復活の呪文をパツイチでロムカセットの中に記録しておいてくれる!! っとゆー超スグレシステム!! ところが、こいつにも盲点がひとつだけあったのだ!! 実は操作を過まると復活の呪文を写し間違えたのと同じように、全てがボツに…

転ばぬ先の杖とゆーことでまずは記録を

ナニはともあれ、“冒険の書”でミスることはレベルUPもしないのだから、死よりイタイこと。絶対にあってはいけないことなのだっ!! じゃあ、そんなにも恐しいことをしでかさないために、毎度おなじみ亀仙松っちゃんのお友だち、堀井大先生が全国600万人のドラクエファンに贈る重大メッセージが届いたぞっ!! ひかえ〜!!

堀井さん曰く『トリセツやゲームの中で言ってるようにすれば、まっ100%とは言わないけど99%は安全!! 消えることはない。でも一度操作を誤ると、どれかひとつが消えてしまうことがあるんだっ!! こーなったら、もう今までやってきたことがすべてパァっ!! 泣くに泣けない。そんなことにならないように、小マメに“冒険の書”に記録を残しておこう!!

“冒険の書”を消したり、写したりとチョッちメンドイところもあるけど、情報がどっか消えてしまうより、何十倍も何百倍もいい。ぜひ、大先生の忠告を守って、誰よりも早くドラクエIIIの大感動ラストシーンを見れるようにガンバっておくれっ!!



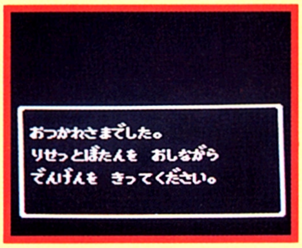
③もしすでに他の“冒険の書”に記録があったら“ぼうけんのしょをけす”にカーソルを合せ、データを消しオニユーにしてあげるのだっ!!



④で、重要なのがこれ!! 今やっている冒険の書を空いている所に写してあげるのだ!! これで間違ってひとつ消えてしまっても平気



①王様なんかに会って、“冒険の書”に記録していいかなと聞かれはいと押してあげれば、いちおうそれまでのデータは記録されるヨ



②でも安全のために写真のようなメッセージが出たら、少しも迷わずリセットボタンを押そう!! で、写す作業に入ろう!!

こんな時が危いぞっ!!

❶ナナメ差しは超危険

電源を入れたら突然バグ面登場!! もうほとんど野蛮!! カセットが壊れちゃう可能性も大!! もちろん記録が消えることが多いから避けたいもの。それと要注意なのがカセットの差し込み口がガタガタしているやつ。とっても爆走しやすい。こんな人はできるだけこまめに記録したほうが良い!

❷スイッチを入れる時はあわてるな!!

特に危ないのがツインファミコン!! なぜならあのスイッチって、クッション式になっているので、元気よく押すと思わず2度押ししてしまうことがある!! するってーと、スイッチを入れてすぐ切るってーことになるから、記録がパァになる。あと気を付けなくちゃいけないのが、カセットとディスクの切り変えスイッチも十分に注意してほしいものだっ!!

堀井雄二のドラクエIIIQ&A

ゲームの進行上に関することはだめだけど、堀井さんがどこよりも正確に、誰よりも詳しくドラクエIIIについて教えてくれるぞっ!! なにか質問があったら、ビシバシー編集部内ードラクエIII Q&A係まで送ってチョ!! もちろん、ファンレターもOK!! ゲームに関することなんかも、シッカリ答えてくれるとゆーからウレシイかぎり。じゃんじゃんバリバリ送ってくださいな。掲載された人の中から抽選でどこにいっても手に入らないビッグ・プレゼントも用意されているから、本当に送らにゃソンソン! しめ切はないけど早めに出してチョンマゲ!!





ドラクエⅢの呪文のすべて!!

下の表に書いてあるのが、ドラクエⅢに出てくる呪文のすべてだっ!! 見ただけではわからない所もあるので簡単に説明しよう。勇は勇者、魔は魔法使い、僧は僧侶、全はモンスター全員に対して、①はモンスター1匹だけに、グは1グループだけに、味は味方ひとりに、自は自分に、ゼは味方全員に対して効果があるという意味だ!!

呪文名	効果	誰が	範囲	MP
メラ	小さな火の玉を発生させ、10ポイント前後のダメージをあたえる	勇魔賢	①	2
ホイミ	仲間のHPを、30ポイントぐらい回復させる呪文だっ!!	勇僧賢	味	3
ニフラム	弱い敵や、死世界から戻ってきた敵を光の中に追い払うぞっ!!	勇僧賢	グ	2
スカラ	戦闘のときだけに使える、仲間の守備力を上げる呪文だっ!!	魔賢	味	3
ヒャド	ヒャド系の1番下の呪文で、1匹平均20ポイントのダメージだっ!!	魔賢	①	3
ピオリム	すばやさをアップして、敵より先に攻撃できるようにする呪文	僧賢	ゼ	3
マヌーサ	幻の霧を発生させ、敵の攻撃をミスしやすくさせる呪文だっ!!	僧賢	グ	4
ギラ	炎系の攻撃呪文で、1匹平均20ポイントのダメージをあたえる	勇魔賢	グ	4
スクルト	IIでおなじみの、守備力を上げる呪文。スカラよりも効果は小さい	魔賢	ゼ	4
ルカニ	モンスターの守備力を、メチャクチャに下げてしまう呪文だっ!!	僧賢	①	3
ラリホー	IやIIでおなじみの、モンスターを眠らせてしまう呪文だっ!!	勇僧賢	グ	3
リレミト	ダンジョンや塔から、一瞬にして地上に戻ることができるぞっ!!	勇魔賢	ゼ	8
イオ	1匹あたり、だいたい20ポイント前後のダメージをあたえる	魔賢	全	5
キアリー	毒におかされてしまった仲間の体内から、毒を消し去ってくれる	僧賢	味	2
バギ	かまいたちのような、聖なる真空を作り出して敵を攻撃する呪文だ	僧賢	グ	4
ボミオス	敵のすばやさを下げ、モンスターよりも先に攻撃をする呪文だ	魔賢	グ	3
アストロン	仲間の体を鋼鉄にかえ、何ターンの間無敵になることができる	勇	ゼ	6
マホトーン	IやIIでおなじみの、敵の呪文を封じ込めることができる呪文だ	勇僧賢	グ	3
ルーラ	一瞬のうちに、今まで行った町や村に戻ることができる呪文だ	勇魔賢	ゼ	8
ベギラマ	炎の攻撃呪文ギラ系パワーアップ版、平均35ポイントのダメージだ	勇魔賢	グ	6
ベホイミ	味方ひとりのHPを85ポイント前後回復させることができる。	勇僧賢	味	5
マホトラ	IIIでは怪物にもMPがある。この呪文は相手からMPを奪う呪文だ	魔賢	①	0
キアリク	敵からの攻撃によって、まひして動けなくなった仲間を回復させる。	僧賢	味	6
ザメハ	敵の呪文などによって眠ってしまった仲間を全員目覚めさせる。	僧賢	ゼ	3
メラミ	メラの5～8倍の威力がある!炎の幕が敵におそいかかるのだ!!	魔賢	①	6
インパス	宝箱の中を調べる呪文。赤く光れば敵が潜んでる。青の時は安全!!	魔賢	ゼ	3
ルカナン	ルカニの強力版!! 敵パーティ全員の守備力を下げることができる	僧賢	グ	4
トラマナ	1歩あるくごとにダメージをうけるバリアを、消し去ってしまう!!	魔賢	ゼ	2
ヒャダルコ	敵パーティ全員にめがけて、数本の氷の矢がおそいかかるぞっ!!	魔賢	グ	6
バシルーラ	怪物を不思議な力によってはるか遠くへ吹きとばしてしまうのだ	僧賢	①	7

呪文名	効果	誰が	範囲	MP
トヘロス	聖なるオーラで身をつつみ、弱い敵を寄せつけない。聖水と同じ!!	勇	ゼ	4
バイキルト	味方ひとりの攻撃力が2倍になる!一度使うと、その戦闘中有効!!	魔賢	味	6
ザキ	死の呪文だっ!! 怪物の体内の血液を凝固させて相手に死を与える	僧賢	①	7
イオラ	敵パーティの中央で大爆発をおこさせる。敵の受けるダメージは大!!	勇魔賢	全	9
マホカンタ	呪文をとなえた本人の周りにバリアをはり、敵の呪文をはねかえす	魔賢	味	8
ザオラル	不運にも仲間が死んでしまった時運が良ければ復活させることが可!!	勇僧賢	味	10
ラナルータ	一瞬のうちに昼なら夜、夜なら昼へと時間帯を入れかえてしまう!!	魔賢	ゼ	12
ヒャダイン	敵パーティ全員に鋭い氷の矢がおそいかかり、体をつらぬくのだ!!	魔賢	全	9
バギマ	バギの強力版だ!! 一陣のたつまきをおこす 敵のダメージは大!!	僧賢	グ	6
ライデイン	高電圧の糸を手のひらから出して敵をからめてしまい瀕死にする	勇	①	8
メダパニ	敵の頭を混乱させる呪文 敵味方の区別をなくし、同士討ちさせる。	魔賢	①	5
ザラキ	グループ全員にザキの呪文をかけられる。全滅すること間違いなし	僧賢	グ	7
ベギラゴン	ギラ系最強呪文。ほとんどの敵が到命傷のキズを受ける。	魔賢	グ	12
シャナク	呪われたアイテムを身につけてしまった時に使う、お助けの呪文。	魔賢	ゼ	18
ベホマ	死直前まで傷ついた人をHPの最大値まで上げてくれる呪文。	勇僧賢	味	7
フバーハ	自分たちの周りに光のバリアを張り炎や雪の攻撃をかわしてくれる。	僧賢	ゼ	6
マヒャド	グループ全体に効く、ヒャド系最大の呪文。氷が巨大刀物化してる。	魔賢	グ	12
レムオル	少しの間パーティ全員を透明にし敵から見つかりにくくなる。	魔賢	ゼ	15
ドラゴラム	呪文をかけた人がドラゴンに変身することができる。火をはけるぞ。	魔賢	自	24
ベホマラー	傷ついた仲間全員にベホイミの呪文をかけHPを上げられる。	僧賢	ゼ	18
アバカム	カギの有無に限らず、どんなカギでも開けることのできる強力呪文	魔賢	ゼ	0
メラゾーマ	超巨大な炎の玉で攻撃するメラ系て最強の攻撃呪文。	魔賢	①	12
バギクロス	最も強力なバギ系の攻撃呪文。真空の刃物か敵をおそうぞっ!!	僧賢	グ	9
モシャス	呪文をとなえた人が、パーティ中の好きな人に変身できる呪文。	魔賢	自	7
ザオリク	どこにいても、死者を100%生き返すことのできるすごい呪文!!	僧賢	味	20
イオナズン	空中のすべてのエネルギーが集まり大爆発を起こすイオ系の呪文	魔賢	全	18
ベホマズン	パーティ全員にベホマの呪文をかけることのできる回復の呪文!!	勇	ゼ	62
パルプンテ	なにが起こるかまったくわからない究極の呪文。効力は7つあり!!	魔賢	?	20
メガンテ	相手グループ全員を倒すことができるが、確実に自分も死ぬ!!	僧賢	全	1
ギガデイン	敵に1回につき200HPを奪うことのできる、最大最強の攻撃呪文	勇	全	30

(黄)…攻撃呪文　(緑)…防御呪文　(青)…治療・回復呪文　(橙)…その他